

①トータル

キャリー+ボールが地面に到達してから、転がり続けた距離です。

②キャリー

ボールが空中を飛んで地面に着地するまでの距離です。

③キャリー平均

これまで打ったキャリーの平均値です。

④打出角度

地面の傾斜に対するボールの飛び出し角度を表す指標です。

⑤バックスピン

ボールが飛行中に後方向に回転することで、着地後の制御に影響を与えます。

⑥ボール初速

クラブがボールに接触した後のボールの速度です。初速はクラブのスピードやボール接触角度などに影響されます。ミート率が上がるとボールの初速が速くなります。

⑦クラブスピード

クラブがボールに接触する際のクラブヘッドが移動する速度。

⑧スピン軸

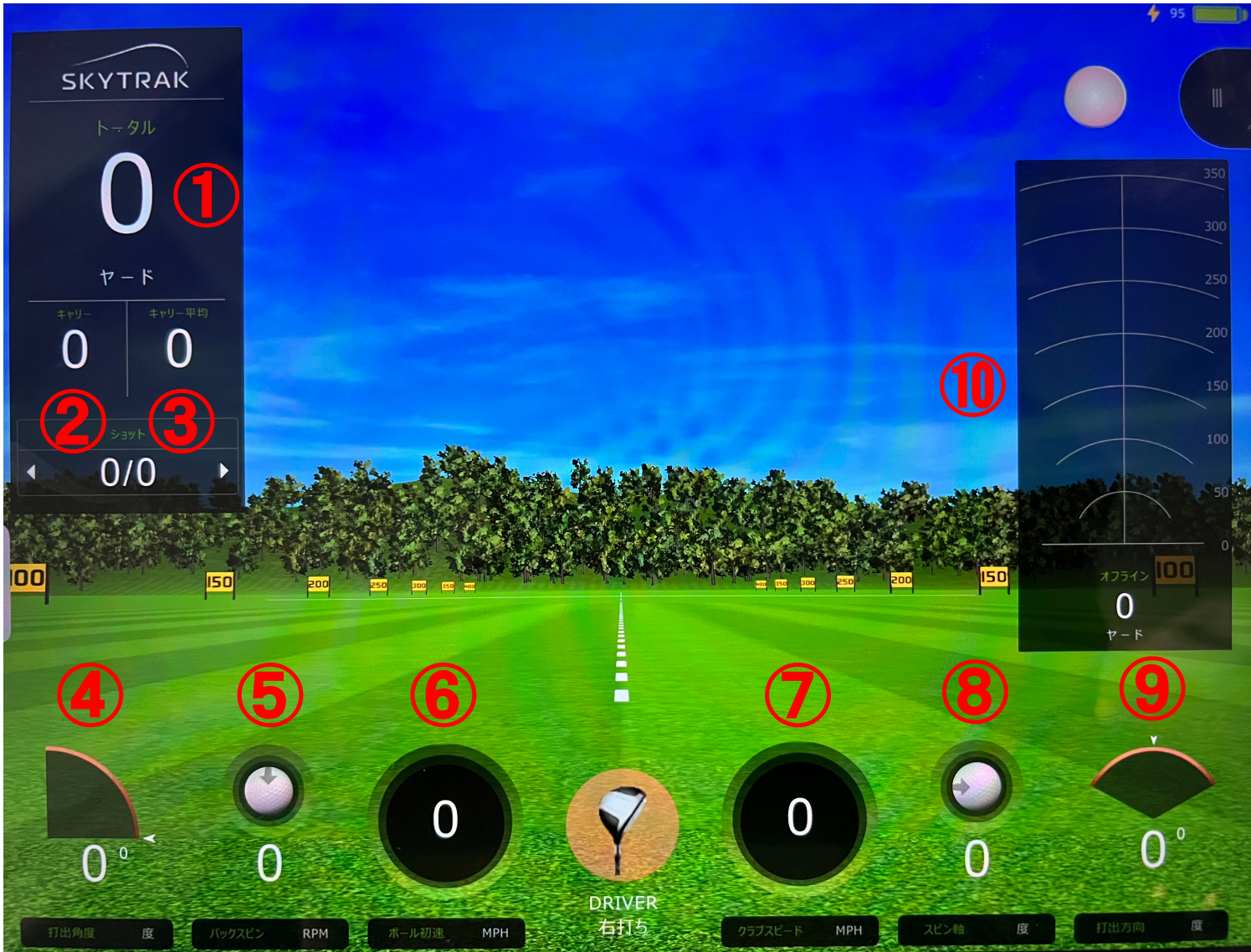
ボールが空中を飛行する際に回転する軸を指します。サイドスピンがあるほど距離が伸びません。0に近いほど良いです。

⑨打出方向

ボールが飛ぶ方向を指します。

⑩最終着地位置

ボールの位置や方向のズレを表示します。



弾道測定器の見方